

腳本設計

Script Design

開設年級：☐一上 ☐一下 ☒二上 ☐二下 ☐三上 ☐三下 ☐四上 ☐四下 學年課：☐是 ☒否

選課別：☐必修 ☒選修 ☐選備 (含承認為畢業應修專業選修學分)

學分數：3 學分 授課時數：3 小時 實習時數：0 小時

電腦教室：☒使用 ☐不使用 ☐偶爾使用 (約 週或每週 節) 遠距教學：☐建議 ☐可 ☒不宜

中文
大綱

本課程將介紹腳本設計的意義、發展歷程與應用。課程內容包含：腳本設計的意義、發展歷程與應用。透過實例觀摩與專題實作，使學生具備有實際運用腳本設計與製作之實務能力。

英文
大綱

This course will introduce the knowledge and skills of script writing, planning and design. Through the Implementing and practice of the actual script design, students can use technology and method of script design in production of game and multimedia animation.

教學
目標

「認知」領域：使學生能瞭解腳本設計的相關內容，能具備視訊、影片和動畫相關從業人員之專業態度。
「技能」領域：透過觀摩與探討腳本，以增進學生構築一個完整的腳本設計能力。
「情意」領域：經由團隊合作、實例觀摩與應用，以培養其完成腳本設計製作之能力。

對應
基本素養

N團隊合作	N工作責任及紀律	M問題解決	N持續學習
M溝通表達	☐ 人際互動	☐ 創新	M資訊科技應用

對應
核心能力

M基礎資訊科技能力	N分析與應用管理能力	N多媒體設計與應用能力
N基礎資訊管理能力	M創意創作能力	

先修課程

多媒體實務應用

延伸課程

數位教材製作、遊戲製作

考試證照

備註