

擴增實境

Augmented Reality

開設年級：☐一上 ☐一下 ☐二上 ☐二下 ☒三上 ☐三下 ☐四上 ☐四下 學年課：☐是 ☒否

選課別：☐必修 ☒選修 ☐選備 (含承認為畢業應修專業選修學分)

學分數：3 學分 授課時數：3 小時 實習時數：0 小時

電腦教室：☒使用 ☐不使用 ☐偶爾使用 (約 週或每週 節) 遠距教學：☐建議 ☐可 ☒不宜

中文
大綱

本課程將探討擴增實境的發展、介紹相關的實作擴增實境技術、並透過個人與團體實作練習來讓學生學習如何製作擴增實境互動的效果。本課程包含介紹虛擬實境與擴增實境的關聯、相關技術的介紹與操作、及互動式擴增實境的實作與應用。學生可在課程中學會如何應用擴增實際的技術來解決實務問題。

英文
大綱

This course is a basic course for the applications and concepts of augmented reality. The outline of this course includes: The relationship between AR and VR, Using a programming tool to create AR content, Apply AR production and publishing platform to present hands-on works, Combine practical implementation and learn specific application cases. Students will be trained to know the basic theory of AR and apply the AR technology to solve the problems.

教學
目標

- 「認知」領域：學生能了解擴增實境的原理，並能舉例說明與虛擬實境技術的相關應用。
- 「技能」領域：學生能評估實務問題所需的擴增實境技術，並能實作解決。
- 「情意」領域：透過本課程，學生能習得問題的分析、實作、檢討與團隊分工的重要性。

對應
基本素養

N團隊合作 ☐工作責任及紀律 M問題解決 M持續學習
N溝通表達 ☐人際互動 N創新 M資訊科技應用

對應
核心能力

M基礎資訊科技能力 M分析與應用管理能力 M多媒體設計與應用能力
☐基礎資訊管理能力 M創意創作能力

先修課程

遊戲製作

延伸課程

考試證照

備註