

虛擬實境

Virtual Reality

開設年級：☐一上 ☐一下 ☐二上 ☐二下 ☐三上 ☒三下 ☐四上 ☐四下 學年課：☐是 ☒否

選課別：☐必修 ☒選修 ☐選備 (含承認為畢業應修專業選修學分)

學分數：3 學分 授課時數：3 小時 實習時數：0 小時

電腦教室：☒使用 ☐不使用 ☐偶爾使用 (約 週或每週 節) 遠距教學：☐建議 ☐可 ☒不宜

中文
大綱

本課程將介紹虛擬實境的基本原理與應用。課程內容包含虛擬實境簡介、虛擬實境系統、相關工具、虛擬實境應用與虛擬實境的未來。透過本課程的理論講解與實作練習，學生將會了解虛擬實境的原理、學會虛擬實境的設計、應用及解決問題的能力。

英文
大綱

This course is a basic course for the applications and concepts of augmented reality. The outline of this course includes Introduce the VR input/output/hardware, Develop and construct VR contents, Discuss VR applications in a variety of fields, Learn programming. Students will be well trained to understand the relevant technologies and applications in the relevant fields.

教學
目標

- 「認知」領域：學生能描述虛擬實境的原理並舉例說明虛擬實境技術的應用。
- 「技能」領域：學生能操作與運用虛擬實境技術工具解決問題。
- 「情意」領域：培養學生學會運用資訊技術來做問題分析、歸納與解決的能力。

對應
基本素養

N團隊合作	N工作責任及紀律	M問題解決	M持續學習
N溝通表達	☐ 人際互動	N創新	M資訊科技應用

對應
核心能力

M基礎資訊科技能力	M分析與應用管理能力	M多媒體設計與應用能力
☐ 基礎資訊管理能力	M創意創作能力	

先修課程

遊戲製作

延伸課程

考試證照

備註