

軟體工程				
Software Engineering				
開設年級： ☐ 一上 ☐ 一下 ☐ 二上 ☐ 二下 ☐ 三上 ☐ 三下 ☐ 四上 ☐ 四下 學 年 課： ☐ 是 ☒ 否				
選 課 別： ☐ 必修 ☐ 選修 ☐ 選備 (含承認為畢業應修專業選修學分)				
學 分 數： <u> 3 </u> 學分 授課時數： <u> 3 </u> 小時 實習時數： <u> 0 </u> 小時				
電腦教室： ☐ 使用 ☐ 不使用 ☐ 偶爾使用 (約 <u> </u> 週或每週 <u> </u> 節) 遠距教學： ☐ 建議 ☐ 可 ☐ 不宜				
中文 大綱	軟體工程是技術與管理上的準則，在軟體開發的每個環節都佔有重要地位。本課程將介紹軟體工程的主要原理，學生在課堂上可了解何為軟體工程以及軟體工程的重要性，並習得如何設計有效率的軟體，以及如何在開發軟體時應用先進的工具及技術。			
英文 大綱	Software engineering is an engineering discipline that is concerned with all aspects of software production. This course will introduce the major principles of software engineering. Participants in this class will understand what software engineering is and why it is important, and how to design an effective/efficient software, and learn to use advanced tools in software development.			
教學 目標	「認知」領域： 1.學生能瞭解軟體發展過程中遭遇的問題。(瞭解) 2.學生能習得發展軟體的各種模式。(記憶) 「技能」領域： 1.能探討軟體發展過程中遭遇的問題。(分析) 2.能掌握系統分析設計能力。(分析) 「情意」領域： 1.培養學生主動研究的求知精神。(內化) 2.培養學生積極解決問題的工作態度。(實踐)			
對應 基本素養	☐ 團隊合作 ☐ 工作責任及紀律 ☐ 問題解決 ☐ 持續學習 ☐ 溝通表達 ☐ 人際互動 ☐ 創新 ☐ 資訊科技應用			
對應 核心能力	☐ 基礎資訊科技能力 ☐ 軟體程式開發設計能力 ☐ 網路應用與管理能力 ☐ 基礎資訊管理能力 ☐ 資料庫設計與應用能力			
先修課程				
延伸課程				
考試證照				
備註				