

2 D 動畫設計 2D Animation Design				
開設年級： ☐ 一上 ☒ 一下 ☐ 二上 ☐ 二下 ☐ 三上 ☐ 三下 ☐ 四上 ☐ 四下 學 年 課： ☐ 是 ☒ 否 選 課 別： ☐ 必修 ☒ 選修 ☐ 選備 (含承認為畢業應修專業選修學分) 學 分 數： <u> 3 </u> 學分 授課時數： <u> 3 </u> 小時 實習時數： <u> 0 </u> 小時 電腦教室： ☒ 使用 ☐ 不使用 ☐ 偶爾使用 (約 <u> </u> 週或每週 <u> </u> 節) 遠距教學： ☐ 建議 ☐ 可 ☒ 不宜				
中文 大綱	本課程將介紹動畫的發展及其原理。課程包含：2D物件動畫原由、動畫軟體的介面與操作、特效與場域的設計、2D 專題成品實作。透過案例分享與團隊合作，學生將在課程中理解動畫的產生原理與學會動畫製作的技巧與能力。			
英文 大綱	This course introduces the development of animation and its principles, develops students' ability to produce 2D and multimedia animation, and cultivates their ability to appreciate the animated films.			
教學 目標	「認知」領域：學生能認識2D動畫的原理與概念。 「技能」領域：學生能利用動畫軟體來製作出各種不同的2D動畫物件與效果。 「情意」領域：學生能透過實例分享、團隊實作，來理解在團隊中傾聽、溝通與問題解決的重要性。			
對應 基本素養	☐ 團隊合作 ☐ 溝通表達	☐ 工作責任及紀律 ☐ 人際互動	M問題解決 ☐ 創新	M持續學習 M資訊科技應用
對應 核心能力	M基礎資訊科技能力 ☐ 基礎資訊管理能力	N分析與應用管理能力 M創意創作能力	M多媒體設計與應用能力	
先修課程	多媒體實務應用			
延伸課程	3D 動畫與場景設計			
考試證照				
備註				