

台南應用科技大學 日間部 四年制 資訊管理系 科目表

(108 學年度入學學生適用)

民國 108 年 06 月 12 日 教務會議通過

民國 108 年 06 月 19 日 系課程委員會會議修正通過

民國 108 年 11 月 25 日 系課程委員會會議修正通過

民國 109 年 04 月 15 日 系課程委員會會議修正通過

類別	科目	學分數	時數	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				備註
				上學期		下學期		上學期		下學期		上學期		下學期		上學期		下學期		
				學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	
通識課程	本國語文(一)(二) Native Language I II	4	4	2	2	2	2													
	大一英文(一)(二) Freshman English I II	4	4	2	2	2	2													
	大二英文 Sophomore English	2	2					2	2											
	公民社會與文化 Civil Society and Culture	2	2					2	2											
	職場倫理 Workplace Ethics	2	2							2	2									
	電腦與資訊應用 Application of Computer and Information	2	2			2	2													
	體育運動(一)(二) Physical Education and Sports I II	4	4	2	2	2	2													
	多元服務學習(一)(二) Multiple service of Learning I II	2	2					1	1	1	1									
	小計	22	22	6	6	8	8	5	5	3	3	0	0	0	0	0	0	0	0	
	選修	6	6	0	0	0	0	2	2	2	2	0	0	2	2	0	0	0	0	
	小計	6	6	0	0	0	0	2	2	2	2	0	0	2	2	0	0	0	0	
	通識課程應修學分	28	28	6	6	8	8	7	7	5	5	0	0	2	2	0	0	0	0	
專業科目	院核心必修																			
	會計學 Accounting	2	2	2	2															
	企業管理 Business Administration	3	3	3	3															
	計算機概論 Basic Computer Concept	3	3	3	3															
	資訊管理導論 Introduction to Information Management	3	3	3	3															
	程式設計(一)(二) Computer Programming I II	6	6	3	3	3	3													
	會計資訊系統 Accounting Information System	2	2			2	2													
	電子商務 Electronic Commerce	3	3			3	3													
	創客與創新技術實務 Maker and Innovative Practice	2	2			2	2													
	資料結構 Data Structure	3	3					3	3											
	資料庫系統與管理 Database System and Management	3	3					3	3											
	商業流程管理 Business Process Management	3	3					3	3											
	資料分析與統計應用 Data Analysis and Statistics	3	3							3	3									

選 修	系統分析與設計 System Analysis and Design	3	3							3	3									
	企業資源規劃 Enterprise Resource Planning	3	3							3	3									
	數位行銷 Digital Marketing	3	3									3	3							
	企劃書製作與簡報 Proposal Writing and Presentation	2	2									2	2							
	計算機網路 Computer Network	3	3									3	3							
	大數據分析應用 Big Data Analytics and Application	3	3									3	3							
	專題研究 Project Research	2	2									2	2							
	系統管理 System Administration	3	3											3	3					
	專題設計 Project Design	2	2											2	2					
	小計	60	60	14	14	10	10	9	9	9	9	13	13	5	5	0	0	0	0	
	RFID 概論 Introduction of RFID	3	3			3	3													
	現代網頁製作 Modern Web Development	3	3			3	3													
	資訊倫理與法律 Information Ethics and Law	3	3					3	3											
	物聯網概論 Introduction to the Internet of Things	3	3					3	3											
	物件導向程式設計 Object-Oriented Programming	3	3							3	3									
	資料探勘 Data Mining	3	3							3	3									
	統計應用軟體 Application of Statistical Software	3	3									3	3							
	APP 開發與應用 Mobile Application Development	3	3									3	3							
	創客進階技術實作 Advanced Maker Technology Development	3	3									3	3							
	企業資源規劃實務 Practice of Enterprise Resource Planning	3	3											3	3					
	雲端技術概論 Introduction to Cloud Computing	3	3											3	3					
	作業系統 Operation Systems	3	3											3	3					
	網頁程式設計 Web Programming	3	3											3	3					
	資訊安全 Information Security	3	3													3	3			
	創客實務專題 Maker Development in Practice	3	3													3	3			
	機器學習 Machine Learning	3	3													3	3			
	網路管理 Computer Network Management	3	3													3	3			
	跨域自主學習 Interdisciplinary Autonomous Learning	2	2													2	2			
	校外實習(一) Off-campus Internship I	9	9													9	9			

校外實習(二) Off-campus Internship II	9	9																9	9	
品質管理 Quality Management	3	3																3	3	
演算法 Algorithms	3	3																3	3	
資訊管理個案 Case Study of Information Management	3	3																3	3	
RFID 與電子商務應用 RFID and E-Commerce Applications	3	3																3	3	
專案管理 Project Management	3	3																3	3	
資訊概論 Introduction to Information Science	1	1																		選備
職場實習 Internship of Workshop	2	2																		選備
資訊管理新興主題 A Emerging topics of Information Management A	2	2																		選備
資訊管理新興主題 B Emerging topics of Information Management B	2	2																		選備
經濟學 Economics	3	3																		選備
人工智慧 Artificial Intelligence	3	3																		選備
影像處理 Image Processing	3	3																		選備
機率 Probability	3	3																		選備
離散數學 Discrete Mathematics	3	3																		選備
計算機結構 Computer Architecture	3	3																		選備
軟體工程 Software Engineering	3	3																		選備
多媒體實務應用 Multimedia Practice and Applications	3	3																		選備
3D 建模 3D Modeling	3	3																		選備
3D 動畫與場景設計 Design on 3D Animation and Scene	3	3																		選備
遊戲製作 Game Production	3	3																		選備
2D 動畫設計 2D Animation Design	3	3																		選備
數位內容概論與應用 Introduction to Digital Content and Application	3	3																		選備
腳本設計 Script Design	3	3																		選備
數位影音剪輯 Digital Video Editing	3	3																		選備
數位教材製作 The Design of E-Learning Courseware	3	3																		選備
遊戲產業個案探討 Case Study of Game Industry	3	3																		選備

選修科目	擴增實境 Augmented Reality	3	3																	選備
	C#程式設計 C# Programming	3	3																	選備
	虛擬實境 Virtual Reality	3	3																	選備
	APP 實務專題 Mobile Application Development in Practice	3	3																	選備
	進階網頁程式設計 Advanced Web Programming	3	3																	選備
	遊戲企劃 Game Design and Planning	3	3																	選備
	商業報表分析 Business Form Analytics	3	3																	選備
	科技系統與社會發展 Information Technology and Social Development	2	2																	選備
	在地型產業創新服務實務 Innovation Service Practice in Local Industry	3	3																	選備
	專題寫作 Article Writing Skill	2	2																	選備
	小計	86	86	0	0	6	6	6	6	6	6	9	9	12	12	23	23	24	24	
	選修至少應修學分	40	40	0	0	3	3	3	3	3	3	4	4	9	9	9	9	9	9	
	專業科目至少應修學分	100																		
合 計		128	128																	
畢業至少應修學分		128																		
授 予 學 位 名 稱		商學學士 (Bachelor of Business Administration)																		