

台南應用科技大學 日間部四年制資訊管理系娛樂與網路應用組\_科目表

(110學年度入學學生適用)

學年 類別	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				總計				
	科目		第一學期		第二學期		科目		第一學期		第二學期		科目		第一學期			第二學期			
	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數		學分	時數		
通識 必修	電腦與資訊應用	2	2	*	*	大二英文	2	2	*	*									20學分		
	多元服務學習(一)	1	1																		
	本國語文(一)	2	2																		
	體育運動(一)	2	2																		
	實用英文(一)	2	2																		
	實用英文(二)			2	2																
	產業前景與職涯規劃	*	*	2	2																
	體育運動(二)			2	2																
	本國語文(二)			2	2																
	多元服務學習(二)			1	1																
小計	9	9	9	9	小計	2	2	0	0	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0		
通識 選修	0	0	0	0	選修	2	2	2	2	選修	2	2	2	2	選修	0	0	0	0	至少應修8學分	
小計	0	0	0	0	小計	2	2	2	2	小計	2	2	2	2	小計	0	0	0	0		
院核心 必修	會計學	3	4																5學分		
	企業管理			2	2																
	小計	3	4	2	2	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0	小計	0	0		0	0
專業 必修	多媒體基礎設計	3	3			故事腳本設計與應用	3	3			虛擬實境	3	3						55學分		
	遊戲與內容產業應用	3	3			★3D動畫與場景設計	3	3			★系統分析與設計	3	3								
	★程式設計(一)	3	3			★現代網頁製作	3	3			專題研究	2	2								
	★3D建模			3	3	網頁程式設計			3	3	數位行銷	3	3								
	★程式設計(二)			3	3	遊戲製作互動設計			3	3	A P P開發與應用	3	3								
						★資料庫系統與管理			3	3	大數據分析應用			3	3						
											專題設計			2	2						
											互動設計整合開發應用			3	3						
	小計	9	9	6	6	小計	9	9	9	9	小計	14	14	8	8	小計	0	0		0	0
	專業 選修	0	0	3	3	專業選修	3	3	5	5	專業選修	5	5	6	6	專業選修	9	9		9	9
小計	0	0	3	3	小計	3	3	5	5	小計	5	5	6	6	小計	9	9	9	9		
總計	21	22	20	20	總計	16	16	16	16	總計	21	21	16	16	總計	9	9	9	9		
畢業至少應修學分		128																			
授予學位名稱		商學學士(Bachelor of Business Administration)																			
* 依實際開課情況做班級對開調整。 ★ 為輔系專業科目。 ◎ 為分組授課專業科目。																					
備註																					

台南應用科技大學 日間部四年制資訊管理系娛樂與網路應用組\_科目表(選修模組)

(110學年度入學學生適用)

學年 類別	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				總計				
	科目		第一學期		第二學期		科目		第一學期		第二學期		科目		第一學期			第二學期			
	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數		學分	時數		
選修 科目	鏡頭語言與影像風格	3	3			數位內容應用實務	3	3	統計應用軟體	3	3	機器學習	3	3							
	計算機概論	3	3			商業流程管理	3	3	創客進階技術實作	3	3	遊戲企劃與製作	3	3							
	資訊概論	1	1			離散數學	3	3	物聯網概論	3	3	職場實習	2	2							
	商業日文(一)	2	2			脚本設計	3	3	計算機網路	3	3	①智慧產業創新管理實務	3	3							
	商業日文(二)			2	2	資料結構	3	3	①智慧科技應用實務	3	3	①創客實務技術專題	3	3							
	2D動畫設計			3	3	日文能力檢定(一)	2	2	雲端技術概論	3	3	計算機結構	3	3							
	數位影音剪輯			3	3	日文能力檢定(二)		2	2	擴增實境	3	3	軟體工程	3	3						
	會計資訊系統			2	2	數位教材製作		3	3	進階日文能力檢定(一)	2	2	A P P實務專題	3	3						
	電子商務			3	3	企劃書製作與簡報		3	3	C #程式設計	3	3	進階網頁程式設計	3	3						
	創客與創新技術實務			2	2	企業資源規劃		3	3	進階日文能力檢定(二)		2	2	網路管理	3	3					
	RFID概論			3	3	①多媒體互動設計實務		3	3	系統管理		3	3	校外實習(一)	9	9					
						動漫設計與產業應用		3	3	資訊安全		3	3	跨域自主學習	2	2					
						經濟學		3	3	資料分析與統計應用		3	3	校外實習(二)			9	9			
						物件導向程式設計		3	3	新興資訊科技主題		2	2	資訊倫理與法律			3	3			
						資料探勘		3	3	①AR/VR整合設計實務		3	3	演算法			3	3			
										人工智慧		3	3	商業報表分析			3	3			
										多媒體行銷企劃實務		3	3	專案管理			3	3			
										企業資源規劃實務		3	3	品質管理			3	3			
										作業系統		3	3	資訊管理個案			3	3			
														RFID與電子商務應用			3	3			
														專題寫作			3	3			
		小計	9	9	18	18	小計	17	17	26	26	小計	26	26	28	28	小計	40	40	33	33

「\*」依實際開課情況做班級對開調整。「◎」為分組授課專業科目。「▲」為銜接課程。① 智慧科技產業實務技優模組

備註