

台南應用科技大學 日間部 四年制 資訊管理系娛樂與網路應用組 科目表
(107 學年度入學學生適用)

民國 107 年 01 月 10 日 教務會議通過

民國 107 年 04 月 16 日 系課程委員會會議修正通過

民國 108 年 11 月 25 日 系課程委員會會議修正通過

類別	科目	學分數	時數	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				備註
				上學期		下學期		上學期		下學期		上學期		下學期		上學期		下學期		
				學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	
核心必修課程	本國語文(一)(二) Native Language I II	4	4	2	2	2	2													
	大一英文(一)(二) Freshman English I II	4	4	2	2	2	2													
	大二英文 Sophomore English	2	2					2	2											
	公民社會與文化 Civil Society and Culture	2	2					2	2											
	職場倫理 Workplace Ethics	2	2							2	2									
	電腦與資訊應用 Application of Computer and Information	2	2			2	2													
	體育運動(一)(二) Physical Education and Sports I II	4	4	2	2	2	2													
	多元服務學習(一)(二) Multiple service of Learning I II	2	2					1	1	1	1									
	小計	22	22	6	6	8	8	5	5	3	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	選修	6	6	0	0	0	0	2	2	2	2	0	0	2	2	0	0	0	0	0
小計	6	6	0	0	0	0	2	2	2	2	0	0	2	2	0	0	0	0	0	
通識課程應修學分	28	28	6	6	8	8	7	7	5	5	0	0	2	2	0	0	0	0	0	
院核心必修課程	會計學 Accounting	2	2	2	2															
	企業管理 Business Administration	3	3			3	3													
	娛樂與網路應用 Entertainment and Network Applications	3	3	3	3															
	多媒體實務應用 Multimedia Practice and Applications	3	3	3	3															
	程式設計(一)(二) Computer Programming I II	6	6	3	3	3	3													
	3D建模 3D Modeling	3	3			3	3													
	資料結構 Data Structure	3	3					3	3											
	3D動畫與場景設計 Design on 3D Animation and Scene	3	3					3	3											
	現代網頁製作 Modern Web Development	3	3					3	3											
	資料庫系統與管理 Database System and Management	3	3							3	3									
必修課程	網頁程式設計 Web Programming	3	3							3	3									
	遊戲製作 Game Production	3	3							3	3									

	數位行銷 Digital Marketing	3	3										3	3						
	系統分析與設計 System Analysis and Design	3	3										3	3						
	APP 開發與應用 Mobile Application Development	3	3										3	3						
	物聯網概論 Introduction to the Internet of Things	2	2										2	2						
	資料分析與統計應用 Data Analytics and Statistics	3	3											3	3					
	專題研究 Project Research	2	2											2	2					
	物聯網實務 Internet of Things Practice	2	2											2	2					
	專題設計 Project Design	2	2													2	2			
	專題寫作 Article Writing Skill	2	2															2	2	
	小 計	60	60	11	11	9	9	9	9	9	9	11	11	7	7	2	2	2	2	
選 修	2D 動畫設計 2D Animation Design	3	3			3	3													
	數位內容概論與應用 Introduction to Digital Content and Application	3	3			3	3													
	腳本設計 Script Design	3	3					3	3											
	數位影音剪輯 Digital Video Editing	3	3					3	3											
	數位教材製作 The Design of E-Learning Courseware	3	3							3	3									
	企劃書製作與簡報 Proposal Writing and Presentation	3	3							3	3									
	遊戲產業個案探討 Case Study of Game Industry	3	3							3	3									
	擴增實境 Augmented Reality	3	3									3	3							
	C#程式設計 C# Programming	3	3									3	3							
	雲端技術概論 Introduction to Cloud Computing	3	3									3	3							
	虛擬實境 Virtual Reality	3	3										3	3						
	APP 實務專題 Mobile Application Development in Practice	3	3											3	3					
	系統管理 System Administration	3	3											3	3					
	資訊安全 Information Security	3	3											3	3					
	商業報表分析 Business Form Analytics	3	3													3	3			
	進階網頁程式設計 Advanced Web Programming	3	3													3	3			
	網路管理 Computer Network Management	3	3													3	3			
	遊戲企劃 Game Design and Planning	3	3													3	3			

	跨域自主學習 Interdisciplinary Autonomous Learning	2	2												2	2				
	校外實習(一) Off-campus Internship I	9	9												9	9				
	校外實習(二) Off-campus Internship II	9	9														9	9		
	資訊倫理與法律 Information Ethics and Law	3	3														3	3		
	演算法 Algorithms	3	3														3	3		
	專案管理 Project Management	3	3														3	3		
	大數據應用 Big Data	3	3														3	3		
選 備	管理概論 Introduction to Management	1	1																選備	
	資訊概論 Introduction to Information Science	1	1																選備	
	職場實習 Internship of Workshop	2	2																選備	
	資訊管理新興主題 A Emerging topics of Information Management A	1	1																選備	
	資訊管理新興主題 B Emerging topics of Information Management B	1	1																選備	
	資訊管理新興主題 C Emerging topics of Information Management C	1	1																選備	
	資訊管理新興主題 D Emerging topics of Information Management D	1	1																選備	
	創客與創新技術實務 Maker and Innovative Practice	3	3																	選備
	創客進階技術實作 Advanced Maker Technology Development	3	3																	選備
	經濟學 Economics	3	3																	選備
	人工智慧 Artificial Intelligence	3	3																	選備
	作業系統 Operation Systems	3	3																	選備
	影像處理 Image Processing	3	3																	選備
	機器學習 Machine Learning	3	3																	選備
	機率 Probability	3	3																	選備
	計算機概論 Basic Computer Concept	3	3																	選備
	計算機結構 Computer Architecture	3	3																	選備
	計算機網路 Computer Network	3	3																	選備
	資料探勘 Data Mining	3	3																	選備

軟體工程 Software Engineering	3	3																		選備
離散數學 Discrete Mathematics	3	3																		選備
RFID 概論 Introduction of RFID	3	3																		選備
RFID 與電子商務應用 RFID and E-Commerce Applications	3	3																		選備
企業資源規劃 Enterprise Resource Planning	3	3																		選備
企業資源規劃實務 Practice of Enterprise Resource Planning	3	3																		選備
品質管理 Quality Management	3	3																		選備
大數據分析應用 Big Data Analytics and Application	3	3																		選備
會計資訊系統 Accounting Information System	2	2																		選備
物件導向程式設計 Object-Oriented Programming	3	3																		選備
統計應用軟體 Application of Statistical Software	3	3																		選備
網路行銷 Internet Marketing	3	3																		選備
資訊管理個案 Case Study of Information Management	3	3																		選備
資訊管理導論 Introduction to Information Management	3	3																		選備
電子商務 Electronic Commerce	3	3																		選備
小計	86	86	0	0	6	6	6	6	9	9	9	9	12	12	23	23	21	21		
選修至少應修學分	40	40	1	1	3	3	4	4	4	4	6	6	8	8	7	7	7	7		
專業科目至少應修學分	100																			
合計	128	128																		
畢業至少應修學分	128																			
授予學位名稱	商學學士 (Bachelor of Business Administration)																			